



JULIO 2020
EARLY HEAD START
6 - 12 MESES
PROYECTO DOMICILIARIO
PARA LA PARTICIPACIÓN
FAMILIAR

Nombre del Niño/a: _____

Sitio: _____ Clase #: _____

Firma de la Maestra/o: _____

ROUTINAS DIARIAS AYUDA A LOS BEBES Y A LOS NIÑOS PEQUEÑOS A TENER AUTOCONTROL.

Domingo	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	Sábado	Total Sema
			1. Antes de vestir al bebé, presiona tus labios sobre su barriga y sopla aire sobre su piel para hacer ruido.	2. Anime al bebé a hacer ruido respondiendo como si estuviera teniendo una conversación. Repite los sonidos que hacen y añade nuevas palabras	3. Tiempo de detención: Dé anillos de detención de bebé que tengan diferentes texturas, por ejemplo, con baches o lisos. Le da al bebé una nueva experiencia sensorial.	4. Cuenta y mueve los dedos de las manos y los pies del bebé mientras cantas "Este cerdito" o aplaude las manos y los pies del bebé mientras repites "Pat-A-Cake o Tortillitas".	
			No Tiempo Permitido	No Tiempo Permitido	10MIN	No Tiempo Permitido	
5. Masaje corporal: Después de un baño o durante el cambio, masajee suavemente al bebé desde la parte superior de la cabeza hasta la parte inferior de los pies. Los masajes son buenos para todos los bebés.	6. Mientras lees un libro a tu bebé, permítale pasar las páginas y señalar las imágenes.	7. Acuéstese junto al bebé y póngalos de lado, apoyados por una manta enrollada. Habla para que te busquen hasta que se den vuelta solitos. ¡Aplausos cuando lo hagan! Retroceda suavemente al bebé para que siga rodando.	8. Tiempo de textura: Deja que el bebé toque tela con diferentes texturas como lana y terciopelo. Utilice una palabra diferente para describir cada uno a él: "blando", "áspero", "suave".	9. Muestre al bebé cómo encender y apagar las cosas, incluyendo luces, grifos de agua, etc. Repita "Encender!" o "Apagar!" cada vez. Prueba esto con una linterna también.	10. ¡Encuentra una bola diseñada para bebés con diferentes texturas. Dale la pelota y mira lo que hacen con ella. Mostrar diferentes cosas que pueden hacer: rodar la pelota	11. Lee libros con su hijo. Use libros suaves y coloridos para mantener a los niños interesados en la historia.	
No Tiempo Permitido	No Tiempo Permitido	15MIN	30MIN	10MIN	15MIN	No Tiempo Permitido	
12. Toca una variedad de música. Anime a su hijo a usar herramientas de cocina, tela, etc. y usarlas como instrumento para crear música.	13. Juego de nombres: Apunta a las diferentes partes de tu cara y nombralas. Señale su nariz y diga "la nariz de mamá" Continúe haciendo esto con otros rasgos faciales y vea cómo el bebé lo hace.	14. Siéntese en el suelo a pocos metros de su hijo y demuestre cómo rodar una bola grande. Anímelo a revertirlo y hacer un juego divertido de la misma.	15. De juguetes para bebés en la manos izquierda y derecha para que puedan practicar el lanzamiento con ambos brazos.	16. Diversión de libro de mesa: ¡Encuentra libros con elementos interactivos como pliegues o ruidos son sorpresas divertidas! Deje que el bebé se tome su tiempo pasando las páginas.	17. Persecución de bolas: Anima al bebé a arrastrarse por dentro de la casa. Rodar una bola suave por la habitación. Dile al bebé que deben ir por la "bola" y usar las palabras, "Listo, listo, listo, listo."	18. Moo y Baa: Utilice sonidos de animales al jugar o leer al bebé. Señale una imagen de un animal y luego haga el sonido que hacen los animales: "Una vaca hace moo", "Una oveja hace baa".	
No Tiempo Permitido	20MIN	20MIN	30MIN	No Tiempo Permitido	20MIN	No Tiempo Permitido	
19. El bebé puede estar balanceándose de un lado a otro en la barriga hacia los objetos de interés. Fomente el movimiento colocando juguetes alrededor del bebé donde deben moverse para alcanzarlos.	20. Sentado para jugar: Dado que el bebé puede sentarse independientemente, sentarse en el suelo y rodar una pelota al bebé. Anímelo a revertirlo usando ambas manos para que no puedan usarlas como apoyo y puedan balancear el cuerpo.	21. Tome una pequeña bañera en la que el bebé pueda tocar y llénelo con agua. Ponga objetos flotantes como vasos de plástico y cucharas en la bañera. Déjalos salpicar y empujar los objetos bajo el agua, luego obsérvalos subir a flotar. *Manténgase siempre cerca del bebe*****	22. Cante una canción que involucre movimientos corporales y nombre partes del cuerpo a medida que modela para el niño.	23. Rodar una bola grande. Tirar la pelota de ida y vuelta entre usted y su bebe.	24. ¿El bebé golpea bloques juntos o aplaude sus manos? ¡Es tu turno de copiarlos! Cuando el bebé haga una acción, repítela.	25. Juega a Hokey Pokey: Pon al bebé en posición vertical en tu regazo y canta la canción mientras te turnas para sostener cada uno de sus brazos y piernas y muévelos suavemente. El bebé puede reírse mientras "agita todo	
No Tiempo Permitido	20MIN	30MIN	No Tiempo Permitido	30MIN	No Tiempo Permitido	No Tiempo Permitido	
26. Lea libros con su hijo. Manténgalo corto e interactivo para mantener su interés.	27. Proporcione juguetes de equitación para que el niño empuje con los pies y pueda pedalea.	28. Formas, tamaños y más: nombra texturas, formas y tamaños para ayudar al bebé a decir palabras, objetos y experiencias. Di cosas como "mira esta gran bola roja" o "este animal de peluche es realmente suave".	29. Diversión en el patio: Deje que el bebé explore el patio de forma segura. Lleve al bebé afuera y déjelos explorar las hojs, arboles, hable con ellos lo que ven, escuchan, ect.	30. Diversión en botella de agua: Coloque algunas cuentas purpurina o canicas en una botella de agua sellada. Dáselo al bebé y deja que lo sacudan.	31. Cante una canción que involucre movimientos corporales y nombre partes del cuerpo a medida que modela para el niño.		
No Tiempo Permitido	No Tiempo Permitido	20MIN	No Tiempo Permitido	1HR	No Tiempo Permitido		

Nombre del Padre: _____

Firma del Padre: _____

**Si su Proyecto toma más del tiempo indicado, escriba el tiempo en la casilla en blanco. El proyecto debe reflejar el tiempo indicada en la hoja.

Nombre del Padre: _____ Firma del Padre: _____

****Si su Proyecto toma más del tiempo indicado, escriba el tiempo en la casilla en blanco. El proyecto debe reflejar el tiempo indicada en la hoja.**